# Projeto HowWeRoll (superbadger LWC)

Objetivo principal: interface para os vendedores configurarem os “Navios Amigáveis” de seus clientes. Também preparar a funcionalidade de troca de comentários entre os membros da equipe sobre avalições das experiências ao inspecionar cada barco.

Objetivo de desenvolvimento: concluir a nova página do Ligthing e desabilitar a visualforce

Funcionalidade requeridas:

* Mecanismo de busca para os associados de vendas da HowWeRoll
  + Filtro dinâmico por barcos com base no seu tipo(pesca, recreio, festa)
  + Atenção: para combinar as solicitações do cliente com o estoque de barcos
  + Exibição da busca: 10 barcos por vez com base na localização do usuário atual

Definições do projeto:

* Objeto Contato: representa os proprietários de barco
* Objeto Usuário: representa os vendedores que postam avaliações e comentários sobre os barcos
* Objeto Boat: representa o barco que pertence ao contato. Neste tem o campo geolocalização, para traçar sua localização típica de doca em um mapa. Este objeto tem um relacionamento mestre-detalhe com o objeto padrão Contato e um relacionamento lookup com BoatType
* Objeto BoatType: lista de tipos de barco, por exemplo: de pesca, de motor, de vela ou barcaça
* Objeto BoatReview: representa os comentários e classificação de barcos. Neste tem o relacionamento mestre e detalhes com o Boat. (Boat 1:N BoatReview)

Páginas:

* Friend Ships
  + Componente “Galeria”
  + Componente “Mapas perto de mim”
  + Componente “Mapa do barco selecionado”
  + Componente “Editor de barco” -> edição em lista
  + Componente “Sistema de avaliações e classificação de barcos” -> detalhe do barco selecionado e possibilidade de avaliação-comentário

Componentes:

* boatSearch:
  + incluir: NavigationMixin para “New Boat” button
  + boatSearchForm
  + boatSearchResult